

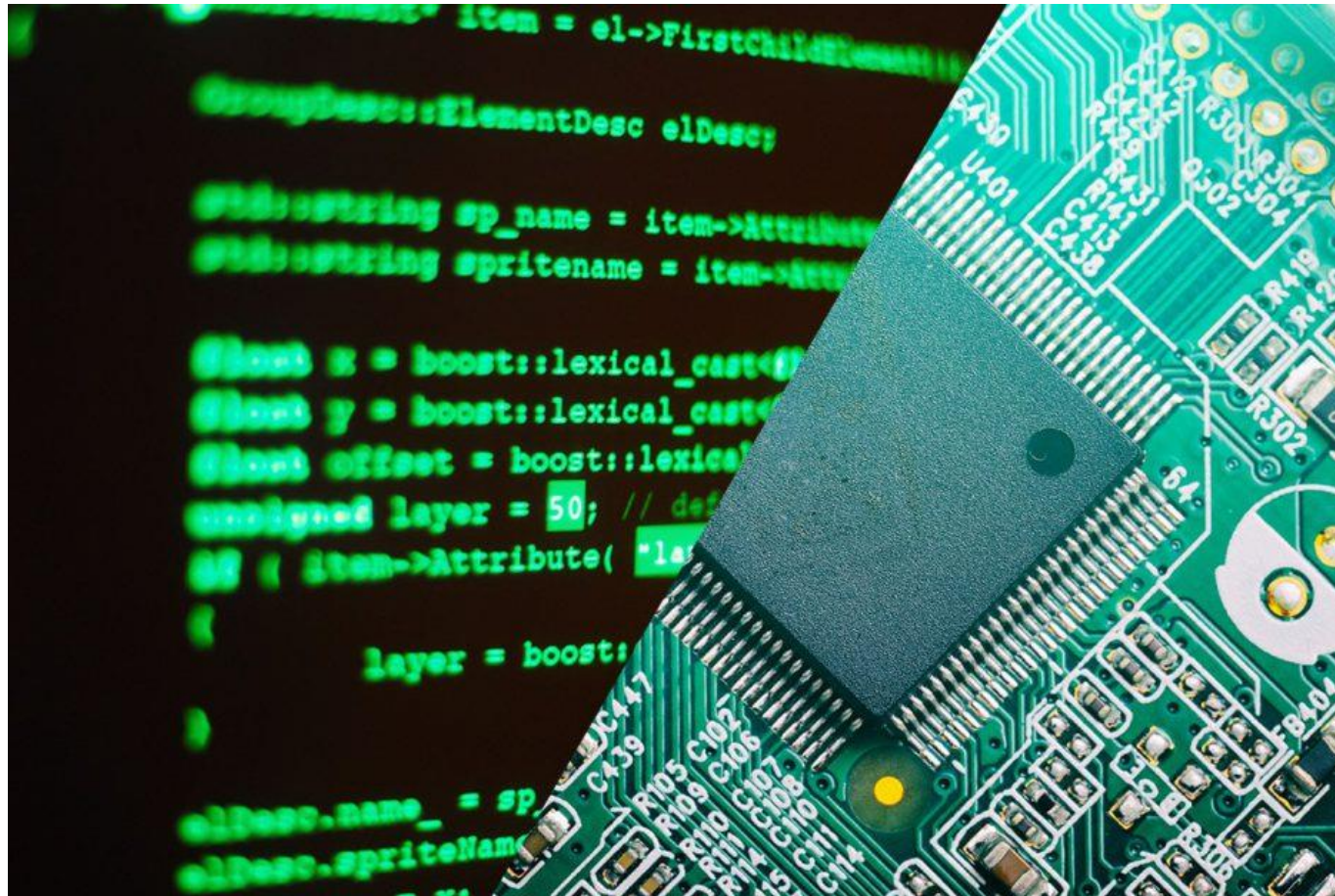


הנדסת תוכנה



מהי תוכנה?

התוכנה (המוח) מעבירה פקודות לחומרה (חלקים פיזיים) באמצעות דרייברים. תוכנה היא בדרך כלל תוצר של פרויקט תוכנה שמתוכנן על פי מתודולוגיות שונות בהנדסת תוכנה



הנדסת תוכנה : מקיפה את מחזור החיים השלם של **התוכנה** היא הכוללת תכנון, בניה, בדיקות, תחזוקה ובקרת איכות



מדעי המחשב : הוא מדע העוסק בפיתוח פתרונות . פיתוחים אלה נקראים אלגוריתמים והם מיושמים ע"י **התוכנה**



מה נלמד המגמה

- יסודות מדעי המחשב בשפת java
- אובייקטים והנדסת תוכנה
- מבנה נתונים
- תכנות מונחה עצמים
- פרויקט גמר : פיתוח אפליקציה לאנדרואיד.
- בפרויקט ניישם את כל האלמנטים שנלמדו במגמה .
- את הפרויקט ינחה איש אקדמיה

היתרונות במגמת הנדסת תוכנה

- לימוד שפת java, מדעי המחשב והנדסת תוכנה ברמה של שנה ראשונה של לימודים אקדמיים או של קורס java פרטי (שעלותו גבוהה)
- מקפצה לתלמיד המעוניין ללמוד הנדסת תוכנה באקדמיה
- רקע בתכנות למסלולי ההנדסה השונים (ברוב מסלולי ההנדסה לומדים תוכנה)
- התנסות בתוכנת אנדרואיד : מאפשר לתלמיד לייצר אפליקציות בעצמו ואף לעלות אותה לחנות google play
- פיתוח חשיבה לוגית ופיתוח חשיבה יצירתית , פיתוח מיומנויות לפתרון בעיות